

# SZOFTVER

---

SIMON KRISZTIÁN

## Make Beliefs Comix

### A kreatív íráskészség fejlesztésének kincsestára

A nyelvi készségfejlesztés egyik alapköve az írás elsajátítása és alkalmazása. Mégis ez a terület az, amely alkalmanként mesterkéltnek hathat a diákoknál, mivel olyan szövegeket kell írniuk érettségire vagy nyelvvizsgára készülve, amelyek témájuk alapján számukra kevésbé motiválók és inkább sablonosak. Tipikus vizsgafeladatként szerepel egy utazás szervezése és reakció egy levélre, e-mailre vagy online bejegyzésre. Ez a két írástípus jelen volt az idei középszintű angol érettségiben is, ahogy az az Oktatási Hivatal weboldalán megtalálható<sup>1</sup>. A probléma természetesen nem az, hogy a diákok ilyen típusú feladatokat oldanak meg, hiszen ezek valós élethelyzeteken alapulnak. A gond inkább az, hogy a kreatív íráskészség fejlesztése háttérbe szorul vagy egyáltalán nem is szerepel a tanórákon, pedig számos, nem csak írásra korlátozódott, készséget lehet fejleszteni kreativitással.

Sternberg és Williams szerint a kreativitást leginkább a szintetikus, analitikus és gyakorlati készségek fejlesztésével lehet elérni, miszerint egy létező ötletelméből a legjobb megoldást kiválasztva létrehozunk egy terméket (1996: 3). Ez a modell alkalmazható a fent leírt feladatokra is, és így, amikor a diákoknak érvelniük kell írásban, akár vizsgahelyzetben, akár szimplán házi feladat írásakor vagy tanórán, a *miért* kérdésre adott válaszaik egy összetettebb gondolatfolyamatot mutathatnak fel. Továbbá önmagát a feladatot is motiválóbbnak tarthatják, hiszen több mozgási és kifejezési lehetőségük van. A jelen bemutató alanya, Bill Zimmerman angol nyelven elérhető *Make Beliefs Comix* weboldala (<https://www.makebeliefscomix.com/>). A platform a kreatív íráskészség fejlesztésének kincsestára, amely számos opciót biztosít mind tanórai, mind tanórán kívüli fejlődéshez.

A *Make Beliefs Comix* kezdőlapján (1. ábra) egyből számos opció fogadja a látogatókat, könnyen kezelhető legördülő menüvel. Lehetőség van *létrehozni* saját *képregényt* (*Create comix!*), böngészni az ingyenesen elérhető számos *nyomtatható anyag* között (*Printables*), *üdvözlőlapot* készíteni és küldeni (*Greeting cards*), az *írással* kapcsolatos forrásokat megtekinteni (*Writing*), kifejezetten *tanároknak* készült menüben ismerkedni a weboldal lehetséges alkalmazásával (*Teachers*), a *szülők* is megtudhatják hogyan segídezhetnek gyermekük íráskészség fejlesztésében (*Parents*), a *nem angol anyanyelvű* látogatók számára elérhető egy forrás-összeállítás (*ESOL/Literacy*), az

<sup>1</sup> [http://dload.oktatas.educatio.hu/erettsegi/feladatok\\_2019tavasz\\_kozep/k\\_angol\\_19maj\\_fl.pdf](http://dload.oktatas.educatio.hu/erettsegi/feladatok_2019tavasz_kozep/k_angol_19maj_fl.pdf)



1. ábra. A Make Beliefs Comix kezdőlapja

SNI-s diákok oktatására (*Special needs*) is biztosít a weboldal számos ötletet, végül pedig elérhető egy *e-book bank (E-books & more)*.

A weboldal egyik fő funkciója, amelyet nevével is hirdet, a képregényalkotás. Ezzel elsősorban a vizuális tanulókat célozza és a különböző korcsoportok vizuális intelligenciájára és szocializációjára építhet. Maximum 18 panelos képregényt lehet a *Make Beliefs Comix*on alkotni, ahol a panelszám megadása után több kategóriából lehet beszúrni szereplőket, szövegbuborékokat és különböző tárgyakat (2. ábra). Minden elem könnyen mozgatható a képkockákban belül. A szerkesztés intuitív, de a *Create comix!* menüt kiválasztva meg lehet nézni egy rövid demót is, amely bemutatja a teljes folyamatot. Ez a felület már általános iskolában is használható rövid történetek és párbeszédok illusztrálására. Például a diákok párban dolgozva összeraknak egy szöveg nélküli képregényt, és egy másik pár a vizuális elemeket használva rekonstruálja a történetet, és megírja a lehetséges párbeszédet. A kész képregényt a *nyomtatás/e-mail/mentés (Print/Email/Save)* menüre kattintva lehet nyomtatni, sajátgépre menteni vagy online menteni egy rövid e-mailes regisztráció után.

A *nyomtatható anyagok (Printables)* felületen egy tematikusan rendezett listából lehet választani az ingyenes elérhető anyagok közül. Számos témát lefed a platform, amelyek különböző oktatási szinteken használhatók. A harmadik ábra egy olyan nyomtatható anyagot mutat be, ahol a diákok feladata, hogy megoldást találjanak két barát közötti vitára, és békét kössenek. Sem a vita tárgya, sem a megoldás természete nincs megadva, csupán egy kép a szituációról. Így a diákok feladatmegoldás során szabad kezet kapnak a lehetséges problémák megvitatására és a megoldásokon való ötletelésre, valamint a békekötés feltételeinek megadására. Ezek a lépések lefedik Sternberg és Williams (1996) kreativitásmodelljét és így az adott nyelvtani szerkezet, mint jelen esetben az egyszerű jövő, gyakorlásán kívül kreatív és problémamegoldó

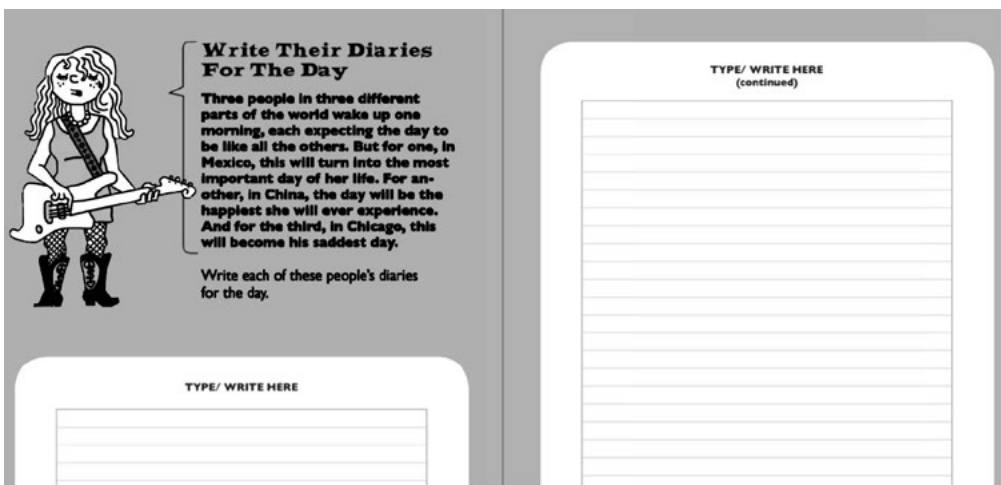
2. ábra. A Make Beliefs Comix képregénykészítője

készségeket is fejlesztenek. Egy ilyen feladat működhet középiskolai szinten, amikor egy adott korcsoportra jellemző problémák megvitatására kerül a sor. A *tanároknak (Teachers)* felület pedig gyakorlati ötletekkel ismerteti meg az oktatókat, hogy miként használhatják a weboldalt és a fent leírt feladat a 16-os számú „konfliktus megoldó készségerősítés” kategóriába passzolna. Ez, a *szülőknek (Parents)* menüponttal összevonva hidat képezhet a tanórai és tanórán kívüli készséghasználathoz kifejlesztéséhez.

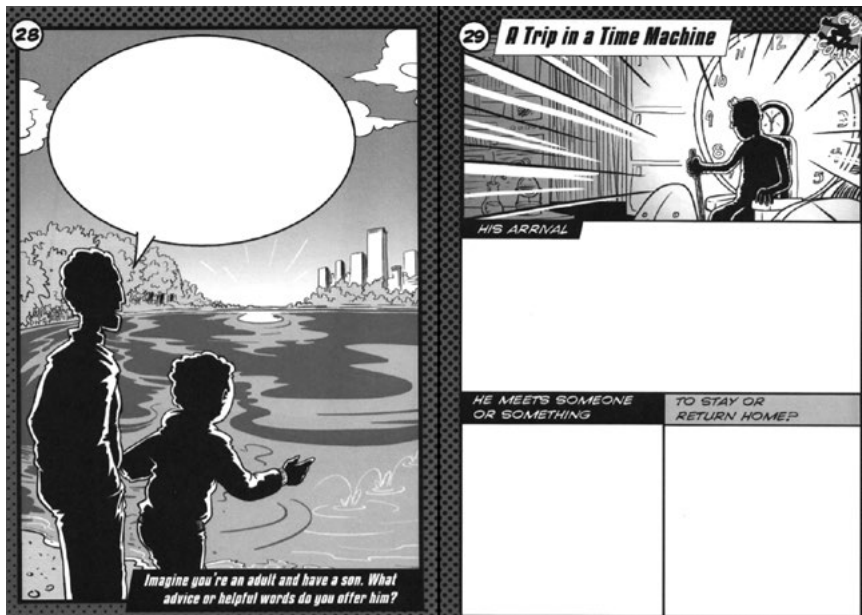
A weboldal utolsó menüpontja, az *e-book bank (E-books & more)*, Bill Zimmerman ingyenes elérhető e-bookjait tartalmazza, és hosszabb, akár egy félévet is felölelő projektekhez remek forrást biztosítanak. A kreatívíráskészség-fejlesztés egy lehetséges problémája az ötletek megtalálása és az ehhez társuló nyomás, hogy valóban jó-e az a bizonyos ötlet. Zimmermann *Something To Write About* e-bookja tökéletes bevezető ehhez a folyamathoz (4. ábra). Afféle naplóként számos különböző témát, leírást és ötletet tartalmaz. A fájlt letöltés után ki lehet tölteni (*Type/Write Here*), illetve pdf-olvasókkal menteni is lehet. A negyedik ábrán látható leírás, miszerint három merőben különböző ember életéről kell írni, remek kontextust biztosít kreatív íráshoz. Egy féléves projekt keretein belül lehet az a diákok feladata, hogy tanórán kívül minden héten keressenek egy témát, vagy dolgozzanak egy megadott témával, aminek a bejegyzéseit félév végén jutalmazza az oktató. Amennyiben kreatív írás fejlesztése a cél, fontos a jutalmazás és nem az értékelés használata ennél a lépésnél.



3. ábra. Példa a Make Beliefs Comix nyomtatható anyagaira a barátság témából



4. ábra. Mintaoldal a Something To Write About e-bookból



5. ábra. Mintaoldal a *Your Life In Comics* e-bookból

Természetesen nem csak tanórán kívüli használatra alkalmasak Zimmermann e-bookjai. A *Your Life In Comics* kötetben különböző szituációk szövegbuborékjait kell kiegészíteni, vagy történeteket kell írni (5. ábra). Az ötödik ábra bal oldali képén egy szülő–gyerek tanácsadási szituációt kell kiegészíteni, amely tökéletesen passzol a család témakörébe egy csoportos vagy páros vitába, miszerint, mi az a tanács, amit minden gyermeknek hallani kell. A jobb oldali képen a szereplő egy időgéppel ellátogat egy adott korszakba. A diákok feladata kiegészíteni, hogy mi történt, miként befolyásolta egy találkozó, és hogy visszatér-e a jelenbe. Ezzel a feladattal az egyszerű múltat és a feltételes módot céltudatosan lehet gyakorolni, ami egy rövid történet összeállításához vezet, helyet hagyva a kreativitásnak is, követve Ambrose, Bridges, DiPietra, Lovett, Korman és Mayer (2010: 4) leírását, miszerint a tanulók aktív szerepe fontos a sikeres tanulásban.

Összességében a *Make Beliefs Comix* egy olyan weboldal, ahol mind általános, mind középiskolai tanárok kreatívíráskészség-fejlesztést gyakoroltató feladatok egész tárházát találják, amelyek tanórai és tanórán kívüli használatra is alkalmasak. Az oldal igen sokoldalú, hiszen lehet online képregényt szerkeszteni, anyagokat nyomtatni, és e-bookokat letölteni és kiegészíteni, akár mobil eszközökön is. A weboldal felhasználóbarát, és mivel számos vizuális elemmel operál, már akár A2-es angoltudással is használható. Természetesen az összetettebb anyagai ennél komolyabb nyelvtudást igényelnek. Egyre több tankönyv tartalmaz képregényeket, de nem rendelkeznek a weboldal nyújtotta szabadsággal és felhasználási lehetőségekkel. A *Make Beliefs Comix* témái és illusztrációi remek keretet biztosítanak a kreatív készségek fejlesztéséhez és különböző oktatási szintek profitálhatnak a megoldásaiból.

---

## IRODALOM

- Ambrose, Susan A. – Bridges, Michael W. – DiPietro, Michele – Lowett, Marsha C. – Norman, Marie K. – Mayer, Richard E. (2010): *How learning works. Seven research-based principles for smart teaching*. San-Francisco, CA: John Wiley & Sons Incorporated.
- Sternberg, Robert J. – Williams, Wendy H. (1996): *How to develop student creativity*. Alexandria, VA: Association for Supervision & Curriculum Development.